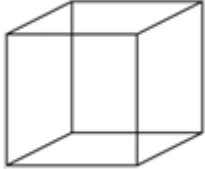
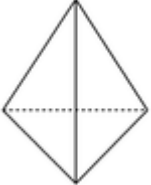
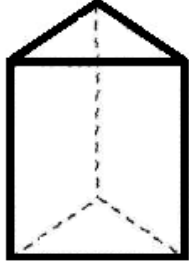





**Objetivo:** Reconocer figuras en 3d y sus elementos


**ACTIVITY**


1) Completa la tabla.


Figura 3D	Cantidad de caras	Cantidad de vértices	Cantidad de aristas	Figura 2D de sus caras
				
				
				

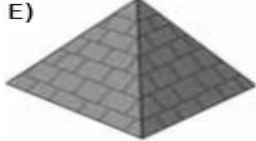
2) Observa los objetos y escribe el nombre de la figura 3D a la que se asemejan.


A) 

B) 

C) 


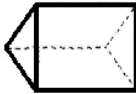

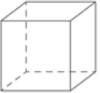
D) 

E) 

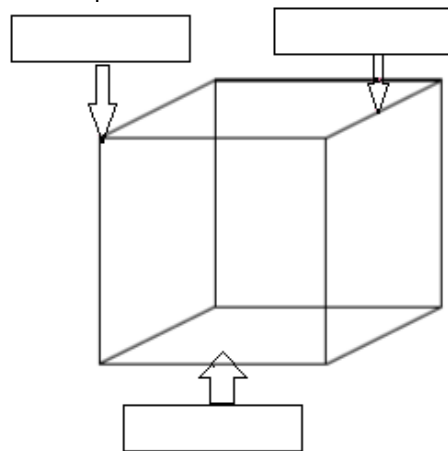
F) 



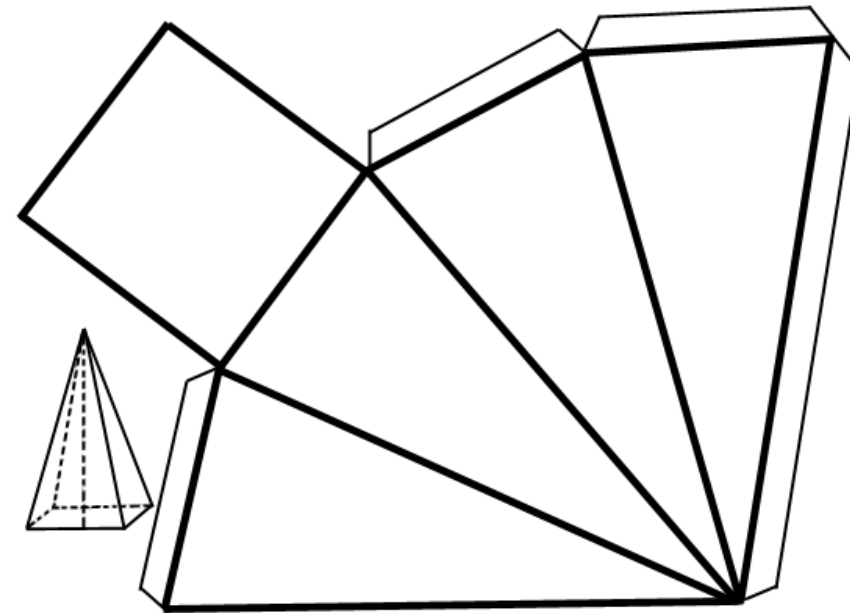
3) Une cada descripción con la figura 3D y el nombre correspondiente.

Descripción	Figuras 3D	Nombre
Tiene 5 caras y 2 son triangulares. <input type="radio"/>	<input type="radio"/>  <input type="radio"/>	<input type="radio"/> Cilindro
Tiene 2 caras basales y no tiene vértices. <input type="radio"/>	<input type="radio"/>  <input type="radio"/>	<input type="radio"/> Cubo
Tiene 6 caras idénticas. <input type="radio"/>	<input type="radio"/>  <input type="radio"/>	<input type="radio"/> Prisma
Tiene 1 vértice y 1 cara. <input type="radio"/>	<input type="radio"/>  <input type="radio"/>	<input type="radio"/> Cono

4) Observa la figura. Escribe el nombre de los elementos del cubo, en los espacios correspondientes.

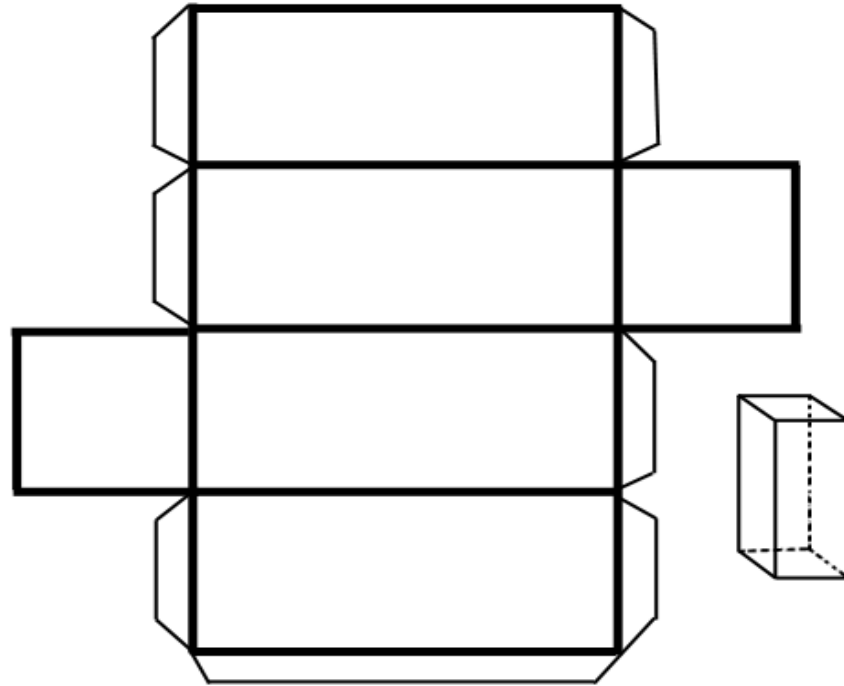


5) Pintar cada figura de 3d, recortarlas, formarlas y responder las preguntas.



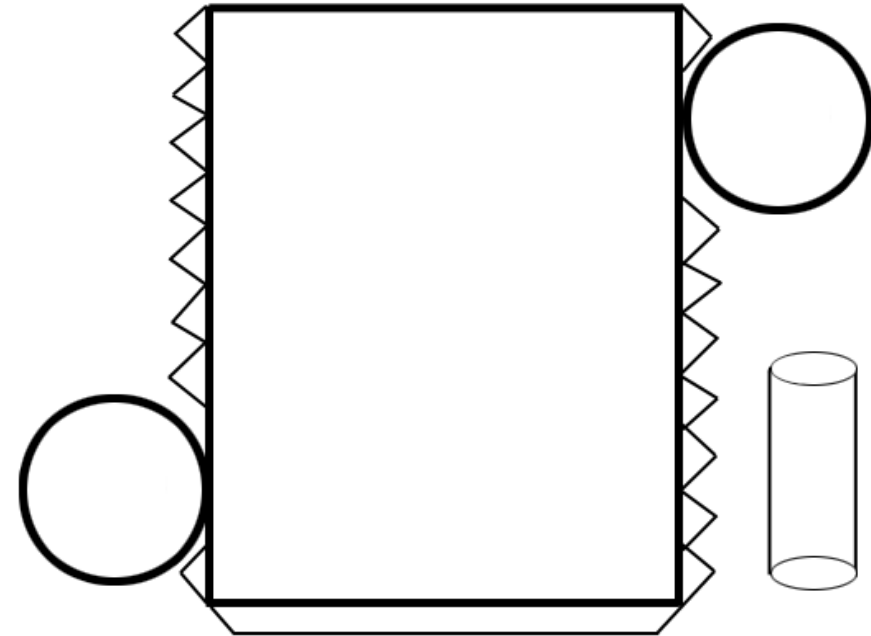
**PREGUNTAS**

- 1) Nombre del cuerpo geométrico: \_\_\_\_\_
- 2) ¿Cuántas aristas tiene la figura? \_\_\_\_\_
- 3) ¿Cuántos vértices tiene la figura? \_\_\_\_\_



**PREGUNTAS**

- 1) Nombre del cuerpo geométrico: \_\_\_\_\_
- 2) ¿Cuántas aristas tiene la figura? \_\_\_\_\_
- 3) ¿Cuántos vértices tiene la figura? \_\_\_\_\_



**PREGUNTAS**

- 1) Nombre del cuerpo geométrico: \_\_\_\_\_
- 2) ¿Cuántas aristas tiene la figura? \_\_\_\_\_
- 3) ¿Cuántos vértices tiene la figura? \_\_\_\_\_